

```

/*
*****
***** Projet Centrale domotique DomoMaison 2017 pour carte Arduino Mega 2560 et carte Ethernet (W5100)
***** Version 1.70 du 06/09/2017
***** Copyright 2017 PRIN Jean-Luc
***** Ce programme fonctionne avec le protocole Websockets (HTML5).
*/

// -----
// ***** ENTETE DECLARATRICE *****
// -----


// Dans cette section, sont déclarées les librairies, les constantes et les variables
// ----- Section librairie et Définitions -----


// --- Inclusion des librairies de base nécessaire au système ---
#include <Arduino.h>
#include <Wire.h> // librairie I2C
#include <DS1307RTC.h> // librairie pour RTC DS1307
#include <LiquidCrystal.h> // librairie pour afficheur LCD
#include <SPI.h> // librairie SPI - obligatoire avec librairie Ethernet
#include <Ethernet.h> // librairie Ethernet
#include <EthernetUdp.h>
#include <Time.h> // librairie pour la gestion du temps
#include <SD.h> // librairie pour gestion de la carte SD
#include <WebSocket.h> // librairie nécessaire pour le protocole WebSocket
#include <limits.h> // Informations sur les constantes de compilation

// ----- fichier de configuration du logiciel -----
#include "Config_DomoMaison.h" // librairie contenant les variables spécifiques à chaque installation

// ----- Section Constantes et variables globales -----


// format des caractères de gestion de la trame Websocket (CSV)
#define STX '(' // Caractère de début de trame pour les messages
#define ETX ')' // Caractère de fin de trame pour les messages
#define Separator ';' // Caractère Point-virgule séparateur pour les messages
// Longueur maximum de la trame utilisée par les WebSockets (ne pas modifier)..
#define MAX_FRAME_LENGTH 64
char EvtServer[126]; // chaîne d'émission de message du serveur vers le client (126 caractères maximum si non
extend)
char NumCard[] = NUM_BOARD; // chaîne représentant l'identifiant de la carte
byte PageWeb = 0; // numéro de la page Web en cours

// valeur courante du compteur pour le RTC
int Compteur_Rtc;
// valeur courante du compteur de période NTP
byte Compteur_Ntp;

//compteurs de ticks à la milliseconde pour synchronisation horloge
unsigned long Tick_Old = 0;
unsigned long Tick_New = 0;
unsigned long Epoch; // Heure Unix
unsigned long Epoch_Local; // Heure en local de la centrale

// Variables pour la gestion du temps
byte Hours = 0;
byte Mins = 0;
byte Sec = 0;
byte DateJour = 0;
byte JourSemaine = 0;
byte Mois = 0;
int Année = 0;

byte JourCourant = 0; // déclaration et initialisation de la variable jour de la semaine courant
byte Dls = 0; // Day Light Saving : heure d'hiver DLS = 0, d'heure d'été DLS = 1

int TempsMn = 0; // déclaration et initialisation variable temps courant en minutes
int TempsLDR = 0; // déclaration et initialisation variable temps détection pénombre LDR
int TempsLED = 0; // temps de clignotement LED
const int TEMPS_LED_NORMAL = 1000; // durée du clignotement LED en ms (fonctionnement normal)
const int TEMPS_LED_PANNE = 200; // durée du clignotement LED en ms (fonctionnement anomalie)

// Initialisation de l'afficheur LCD
const byte NUM_ROWS = 4; // nombre de lignes de l'afficheur
const byte NUM_COLS = 20; // nombre de colonnes de l'afficheur
LiquidCrystal lcd(LCD_RS, LCD_ENABLE, LCD_D4, LCD_D5, LCD_D6, LCD_D7); // mode 4 bits - RW non connectée
int Compteur_Lcd; // valeur courante du compteur de période LCD.

// Variables pour le contrôle d'accès
const char CODE_CARTE[] = CODE_ACES;
int Compteur_Deconnexion_Nb_Periode = 0; // Compteur de période avant la déconnexion automatique
byte Indic_Acces = 0; // Indicateur de l'autorisation d'accès aux informations de la carte
byte Indic_Interdit = 0; // Indicateur d'émission de message d'interdiction d'accès

// Variables pour la carte SD
boolean CarteSD = false;
boolean TestSD = false; // variable mémorisation résultat renvoyé par fonction test (carte SD)

// Initialisation d'un serveur websocket
WebSocket wsServer("/", PORT_ARDUINO); // répertoire racine dans la carte Arduino et port Ethernet

// Initialisation pour la partie débogage
#ifndef DEBUG_MEM
    int Compteur_Test = 0; // pour TEST
#endif // DEBUG
// ***** Fin des déclaration pour le système de base *****

```

```

// ***** Déclaration des variables pour la réception sans fil RFLink *****
*****
char Buffin2[80] = "recep_rflink";           // Buffer de réception
int Bufflen2 = 0;                            // longueur du buffer
byte InByte2 = 0;                            // byte reçu sur la liaison série 2
// ***** Fin des déclaration des variables pour la réception sans fil RFLink *****
*****



// -----
// ***** DEBUT DU SETUP *****
// -----



void setup()
{
    // ***** PARTIE SYSTEME - INDISPENSABLE POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU PROGRAMME *****
    int i, j;                                // variable pour boucles

    #ifdef DEBUG
        Serial.begin(SPEED_TRANSMISSION);          // initialisation connexion Série pour
débogage
        Serial.println(F("Lancement du programme Centrale domotique"));
    #endif

    // ----- Début de la configuration des broches Entrée/Sortie du système de base-----
    pinMode(LCD_D7,OUTPUT);
    pinMode(LCD_D6,OUTPUT);
    pinMode(LCD_D5,OUTPUT);
    pinMode(LCD_D4,OUTPUT);
    pinMode(LCD_ENABLE,OUTPUT);
    pinMode(LCD_RS,OUTPUT);
    pinMode(PIN_BLLCD,OUTPUT);                  // utilisation de la broche analogique en broche digitale pour Back
Light LCD
    pinMode(PIN_LDR,INPUT);                    // broche de la luminosité de la LDR
    pinMode(PIN_LED_WATCHDOG,OUTPUT);          // broche LED en sortie
    pinMode(PIN_WATCHDOG,OUTPUT);              // met la broche watchdog en sortie

    pinMode(PIN_SELECT_SD,OUTPUT);             // broche 4 pour l'Ethernet shield => CS SD
    pinMode(53,OUTPUT);                      // laisser la broche SS en sortie - obligatoire avec librairie SD
    digitalWrite(53,HIGH);                   // nécessaire pour SD avec Mega

    digitalWrite(PIN_BLLCD,1);                // Back Light Allumage de l'écran LCD
    TempsLED = TEMPS_LED_NORMAL;            // fonctionnement normal et clignotement normal de la LED
    // ----- Fin de la configuration des broches Entrée/Sortie du programme système -----
    -----



    // ----- Début de la partie système de base du programme -----
    // Initialisation de l'afficheur LCD
    lcd.begin(NUM_COLS,NUM_ROWS);            // afficheur 20 colonnes, 4 lignes
    lcd.clear();                            // efface LCD
    lcd.setCursor(0,0);                    // positionne le curseur colonne 1, ligne 1
    lcd.print("DOMOMAISON 2017");
    lcd.setCursor(0,1);
    lcd.print("Version 1.70");
    delay(1000);

    // initialisation du compteur pour le rafraîchissement de l'afficheur
    Compteur_Lcd = 0;

    // Initialisation de la carte SD (à supprimer si vous ne mettez pas de carte)
    testCarteSD();                         // Test de la présence d'une carte SD et de son bon fonctionnement

    // Initialisation des compteur RTC et NTP
    Compteur_Rtc = 0;
    Compteur_Ntp = 0;

    // Initialisation horloge interne de la carte
    Tick_Old = 0L;
    Tick_New = 0L;

    lectureRTC();                          // Lecture de la date et de l'heure sur le module DS1307RTC et initialisation des variables
Temps

    // Mise à jour de l'horloge du DS1307 à partir d'un site NTP
    if (MISE_JOUR_NTP == 1) {               // Mode mise à jour horloge par NTP demandée
        lcd.setCursor(8,3);                // positionne curseur colonne 9, ligne 4
        lcd.print("NTP en cours");
        #ifdef DEBUG
            Serial.println(F("NTP en cours"));
        #endif
        Ethernet.begin(MAC);
        if (Ethernet.begin(MAC) == 0) {      // Si la connexion web échoue
            lcd.setCursor(8,3);            // positionne curseur colonne 9, ligne 4
            lcd.print("Pb NTP      ");
        }
        else
        {
            calcul_ntp_time(ntp());       // on s'occupe d'abord de récupérer l'heure via serveur NTP +
affichage
            lectureRTC();                // on relie le RTC pour le calcul des dates et heures
        }
    }

    JourCourant = JourSemaine;
    TempsMn = Hours * 60 + Mins;          // mémorisation du jour de la semaine en cours
                                         // calcul du temps courant en minutes

    affiDateHeure(2);                    // affichage de la date et de l'heure en ligne 3

    // Initialisation de la carte Ethernet

```

```

Ethernet.begin(MAC, IP_LOCAL); // avec ip fixe
//Ethernet.begin(MAC); // avec ip DHCP
delay(1000);
#ifndef DEBUG
Serial.print(F("Shield Ethernet OK : L'adresse IP du shield Ethernet est : " ));
Serial.println(Ethernet.localIP());
#endif
wsServer.registerConnectCallback(&onConnect);
wsServer.registerDataCallback(&onData);
wsServer.registerDisconnectCallback(&onDisconnect);
wsServer.begin();
#ifndef DEBUG
Serial.println(F("Serveur Ethernet OK : Ecoute sur port 80 (http)"));
#endif

// Initialisation des variables d'accès
Indic_Acces = 0; // Indicateur d'accès à la carte
Indic_Interdit = 0; // Indicateur d'émission de message d'interdiction

delay(3000); // attente de 3 secondes pour permettre la lecture de l'affichage

lcd.clear(); // efface LCD
lcd.setCursor(8, 3); // positionne curseur colonne 9, ligne 3

if (MISE_JOUR_NTP == 1) {
    lcd.print("Avec NTP ");
}
else {
    lcd.print("Sans NTP ");
}
// ----- Fin de la partie système de base du programme -----
----- // ----- Début de la partie réception sans fil module RFLink -----
// Initialisation communication RFLink
Serial2.begin(57600);
// ----- Fin de la partie réception sans fil module RFLink -----
----- }

// -----
----- // ***** FIN DU SETUP *****
***** // -----
----- // -----
----- // ***** DEBUT DU LOOP *****
***** // -----
void loop()
{
    // ----- Début Partie de base du programme système -----
    int i, j;

    watchdog(); // appel de la fonction reset Watchdog

    if(MISE_JOUR_NTP == 1 && Compteur_Ntp == CYCLE_NTP) { // mise à jour horloge par NTP
        calcul_ntp_time(ntp());
    }

    if (Compteur_Rtc == 0) {
        lectureRTC(); // appel de la fonction lecture données RTC DS1307
    }
    Compteur_Rtc = Compteur_Rtc + 1;
    if (Compteur_Rtc >= CYCLE_RTC) Compteur_Rtc = 0; // Reset compteur de boucle de demande auprès de l'horloge RTC DS1307

    if (JourSemaine != JourCourant) { // test si changement de jour
        JourCourant = JourSemaine; // mémorisation du jour de la semaine
        Compteur_Ntp = Compteur_Ntp + 1; // incrémentation tous les jours du compteur pour mise à jour de l'heure par un site NTP
    }

    TempsMn = Hours * 60 + Mins; // calcul du temps courant en minutes
    Tick_New = millis(); // Sauvegarde du tick courant

    if (Compteur_Lcd == 0){ // appel de la fonction affichage date et heure dans la boucle
        affiDateHeure(0);
    }
loop // appel de la fonction affichage du mode de fonctionnement sur LCD ligne 2
    affichageMode(); // appel de la fonction affichage du mode de fonctionnement sur LCD ligne 2

    Compteur_Lcd = Compteur_Lcd + 1;

    if (Compteur_Lcd >= CYCLE_LCD) Compteur_Lcd = 0; //Reset compteur de boucle pour affichage.

    testLDR(); // appel de la fonction test de la luminosité => extinction de Back Light LCD dans la pénombre
    blinkLED(TempsLED); // appel de la fonction clignotement de la LED en Face Avant
    wsServer.listen(); // Ecoute d'informations sur le port Ethernet de la WebSocket

    if (wsServer.isConnected() && (Indic_Acces == 2)) {

```

```

        Indic_Acces = 1;                                // L'échéance d'interdiction n'a pas été atteint
    }

    if ((wsServer.isConnected() && (Indic_Acces == 1)) {
        // envoi des données vers le serveur web
        Compteur_Deconnexion_Nb_Periode = 0;
    }
    else {
        if ((!wsServer.isConnected() && (Indic_Acces == 1)) {
            // Armement d'une temporisation avant d'interdire l'accès car connexion WebSocket fermée
            Compteur_Deconnexion_Nb_Periode = NB_PERIODE_DECONNEXION;
            Indic_Acces = 2;
        }
    }

    // Contrôle de l'échéance de l'autorisation d'accès
    if ((Indic_Acces == 2) && (Compteur_Deconnexion_Nb_Periode >= 0)){
        Compteur_Deconnexion_Nb_Periode --;           //décrementation de l'échéance.
        if (Compteur_Deconnexion_Nb_Periode == 0){
            Indic_Acces = 0;                         //interdiction d'accès.
            #ifdef DEBUG
                Serial.println(F("interdiction d'accès"));
            #endif
        }
    }

    //Réponse au client en cas de demande alors qu'il y a interdiction d'accès.
    if (wsServer.isConnected() && (Indic_Interdit == 1)){
        // rien pour l'instant
    }

    // ----- Fin de la partie de base du programme système -----

```

```

// ----- Début Partie réception module RFLink -----
read_reception_rflink();                      // Lecture du module RFLink (433 Mhz et 2,4 Ghz)
// ----- Fin de la partie réception module RFLink -----

```

```

// ----- Partie servant au débogage -----
#endif // DEBUG
{
    Compteur_Test++;
    if (Compteur_Test >= 1000){
        Compteur_Test = 0;
        Serial.print(F("Mémoire Ram dispo="));
        Serial.println(freeRam());
    }
}
#endif // DEBUG

```

```

// **** FIN DU LOOP ****
// -----

```

```

// -----
// ***** DEBUT DES FONCTIONS *****
// -----

```

```

// ***** Début des fonctions système, indispensables au fonctionnement du programme *****

```

```

// ----- début fonctions associées au WEsSocket -----
void onConnect(WebSocket &socket)
{
    #ifdef DEBUG
        Serial.println(F("onConnect called"));      // pour test
    #endif
}

// Programme de traitement des données reçues du client websocket
// ----- début de la fonction onData (Traitement des messages reçus -----

```

```

void onData(WebSocket &socket, char* DataString, byte FrameLength)
{
    char Buff[2];

    #ifdef DEBUG
        Serial.print(F("chaine recue : "));
        Serial.write((unsigned char*)DataString, FrameLength);
        Serial.println();
    #endif

    if ((DataString[0] == (STX)) && (DataString[1] == NumCard[0]) && (DataString[2] == NumCard[1]) && (DataString[3] == NumCard[2]) && (DataString[4] == NumCard[3])) {
        // test si code d'accès
        if (strncmp(&DataString[6],"PAGEC",5) == 0){
            Buff[0] = DataString[12];
            Buff[1] = DataString[13];
            PageWeb = atoi(Buff);
            #ifdef DEBUG
                Serial.print(F("Page : "));
                Serial.println(PageWeb);
            #endif
        }
        if (strncmp(&DataString[6],"ACCES",5) == 0){

```

```

#ifndef DEBUG
    Serial.print(F("demande d'accès"));
    Serial.println(DataString);
#endif
// test si le code d'accès est valide
if (strncmp(&DataString[12], CODE_CARTE, 4)==0){ // Réception valide du code d'accès
    Indic_Acces = 1; // Autorisation d'accès
    Compteur_Deconnexion_Nb_Periode = 0;
    // Elaboration du message d'autorisation
    EvtServer[0] = STX;
    strncpy(&EvtServer[1], NumCard, 4);
    EvtServer[5] = Separator;
    strncpy(&EvtServer[6], "REACC", 5);
    EvtServer[11] = Separator;
    strncpy(&EvtServer[12], "AUT", 3);
    EvtServer[15] = ETX;
    EvtServer[16] = '\0';
    #ifdef DEBUG
        Serial.println(F("Code OK"));
        Serial.print(F("Chaine emise :"));
        Serial.println(EvtServer);
    #endif
}
else {
    Indic_Interdit = 1; // Interdiction d'accès à la centrale
    // Elaboration du message d'interdiction
    EvtServer[0] = STX;
    strncpy(&EvtServer[1], NumCard, 4);
    EvtServer[5] = Separator;
    strncpy(&EvtServer[6], "REACC", 5);
    EvtServer[11] = Separator;
    strncpy(&EvtServer[12], "INT", 3);
    EvtServer[15] = ETX;
    EvtServer[16] = '\0';
    #ifdef DEBUG
        Serial.println(F("Code faux"));
        Serial.print(F("Chaine emise :"));
        Serial.println(EvtServer);
    #endif
}
// Vérification de la connexion du client
if (socket.isConnected()) {
    socket.send(EvtServer,16);
}
if (Indic_Acces == 0) { // pour envoi d'une réponse d'interdiction d'accès
    Indic_Interdit = 1;
}
// Accès autorisé, donc applique les ordres reçus
if (Indic_Acces==1) {
}
}

// -----
----- fin de la fonction onData -----
----- Début de la fonction onDisconnect (Déconnexion du webSocket) -----
void onDisconnect(WebSocket &socket)
{
    #ifdef DEBUG
        Serial.println(F("onDisconnect called"));
    #endif
}
----- fin de la fonction onDisconnect -----
----- Fin fonctions associées au WEbSocket -----
----- Début de la fonction ntp , retourne le nombre de sec. depuis 1 Jan 1970. (Unix time) -----
unsigned long ntp()
{
    const int NTP_PACKET_SIZE= 48; // NTP time stamp is in the first 48 bytes of the message
    byte PacketBuffer[NTP_PACKET_SIZE]; //buffer to hold incoming and outgoing packets

    EthernetUDP Udp; //initialise toute les "case" du tableau à 0
    memset(PacketBuffer, 0, NTP_PACKET_SIZE);

    //construction de la requête
    PacketBuffer[0] = 0b1100011; // LI, Version, Mode
    PacketBuffer[1] = 0; // Stratum, or type of clock
    PacketBuffer[2] = 6; // Polling Interval
    PacketBuffer[3] = 0xEC; // Peer Clock Precision
    // 8 bytes of zero for Root Delay & Root Dispersion
    PacketBuffer[12] = 49;
    PacketBuffer[13] = 0x4E;
    PacketBuffer[14] = 49;
    PacketBuffer[15] = 52;

    Udp.begin(PORT_TIME_SERVER);
    Udp.beginPacket(TIME_SERVER, 123); // NTP requests are to port 123
    Udp.write(PacketBuffer,NTP_PACKET_SIZE);
    Udp.endPacket();

    delay(1000);
    if ( Udp.parsePacket() )
    {
        Udp.read(PacketBuffer,NTP_PACKET_SIZE);
        Udp.stop();
        const unsigned long seventyYears = 2208988800UL;
        unsigned long highWord = word(PacketBuffer[40], PacketBuffer[41]);
        unsigned long lowWord = word(PacketBuffer[42], PacketBuffer[43]);
    }
}

```

```

        unsigned long secsSince1900 = highWord << 16 | lowWord;
        return secsSince1900 - seventyYears;
    }
    else
    {
        lcd.clear();                                // efface LCD
        lcd.setCursor(0,0);                         // positionne curseur colonne 1, ligne 1
        lcd.print("Pb NTP");
    }
    return 0;
}
// ----- fin de la fonction ntp -----
-----



// ----- début de la fonction fonction recherche NTP et mise à jour RTC -----
void calcul_ntp_time(unsigned long Epoch)
{
    lcd.setCursor(8,3);                          // positionne curseur colonne 10, ligne 4
    if (Epoch == 0)
    {
        lcd.print("Defaut NTP  ");
    }
    else
    {
        calcul_DLS();
        // Remets à l'heure le RTC DS1307
        RTC.set(Epoch + 3600 + (Dls * 3600));
        Compteur_Ntp = 0;                         // remise à jour du compteur NTP
    }
}
// ----- fin de la fonction fonction recherche NTP et mise à jour RTC -----
-----



// ----- début de la fonction calcul DLS -----
// fonction qui calcule DLS (Day Light Saving : heure d'hiver DLS = 0 , d'heure d'été DLS = 1)void calculDLS()
void calcul_DLS()
{
    if ((Mois > 3) && (Mois < 10) || ((Mois == 3) && (DateJour > 24) && (((DateJour - JourSemaine) > 24) || (JourSemaine == 7)))
        || ((Mois == 10) && ((DateJour < 25) || (((DateJour - JourSemaine) < 25) && (JourSemaine != 7))))
    {
        Dls = 1;
    }
    else
    {
        Dls = 0;
    }
}
// ----- Fin de la fonction calcul DLS -----
-----



// ----- début de la fonction lecture_rtc -----
// Fonction de lecture du module Horloge DS1307RTC avec mise à jour des variables Temps
void lectureRTC()
{
    Epoch_Local = RTC.get();
    Hours = hour(Epoch_Local);
    Mins = minute(Epoch_Local);
    Sec = second(Epoch_Local);
    DateJour = day(Epoch_Local);
    Mois = month(Epoch_Local);
    Annee = year(Epoch_Local);
    JourSemaine = weekday(Epoch_Local);
}
// ----- fin de la fonction lecture RTC -----
-----



// -----début de la fonction affiDateHeure (affichage de la date et de l'heure dans le LCD) -----
void affiDateHeure(int Ligne)
{
    int AnneeCours;

    lcd.setCursor(0,Ligne);                      // positionne le curseur colonne 1, ligne demandée
    // affichage jour de la semaine
    switch (JourSemaine)
    {
        case 1:
            lcd.print("Dim. ");
            break;
        case 2:
            lcd.print("Lun. ");
            break;
        case 3:
            lcd.print("Mar. ");
            break;
        case 4:
            lcd.print("Mer. ");
            break;
        case 5:
            lcd.print("Jeu. ");
            break;
        case 6:
            lcd.print("Ven. ");
            break;
        case 7:
            lcd.print("Sam. ");
            break;
    }
    // affichage jour
}

```

```

    if (DateJour < 10)
    {
        lcd.print('0');
    }
    lcd.print(DateJour);
    lcd.print('/');
    // affichage mois
    if (Mois < 10)
    {
        lcd.print('0');
    }
    lcd.print(Mois);
    lcd.print('/');
    // affichage année
    AnneeCours = Annee - 2000;
    lcd.print(AnneeCours);
    //
    lcd.print(' ');
    // affichage heures
    if (Hours < 10)
    {
        lcd.print('0');
    }
    lcd.print(Hours);
    lcd.print(':');
    // affichage minutes
    if (Mins < 10)
    {
        lcd.print('0');
    }
    lcd.print(Mins);
}
// ----- fin de la fonction affiDateHeure -----
-----



// ----- début de la fonction affichage du mode de fonctionnement LCD ligne 2 -----
-----


static inline void affichageMode()
{
    lcd.setCursor(0, 1); // positionne curseur colonne 1, ligne 2
    if (TempsLED == TEMPS_LED_NORMAL) {
        lcd.print("Mode Normal    ");
    }
    else {
        lcd.print("Mode Defaut    ");
    }
}
// ----- fin de la fonction affichage du mode de fonctionnement LCD ligne 2 -----
-----



// ----- début de la fonction testLDR (test de la luminosité) -----
-----


static inline void testLDR()
{
    if (analogRead(PIN_LDR) > 500) { // mesure de l'éclairement de la LDR
        if (TempsMn > TempsLDR) { // tempo max 1 minute
            digitalWrite (PIN_BLLCD,0); // Back Light LCD éteint
        }
    }
    else{
        digitalWrite (PIN_BLLCD,1); // Back Light LCD allumé
        TempsLDR = TempsMn ;
    }
}
// ----- fin de la fonction testLDR -----
-----



// ----- début de la fonction blinkLED (fait clignoter la LED) -----
-----


void blinkLED(int TempsClign)
{
    static unsigned long PrevMillis = 0; // déclaration d'une variable pour la temporisation de la LED
    static boolean EtatLed = true; // déclaration d'une variable pour la temporisation de la LED

    unsigned long CurMillis = millis();
    if(CurMillis - PrevMillis > TempsClign) {
        PrevMillis = CurMillis;
        if(EtatLed) {
            digitalWrite (PIN_LED_WATCHDOG,LOW);
            EtatLed = false;
        }
        else {
            digitalWrite (PIN_LED_WATCHDOG,HIGH);
            EtatLed = true;
        }
    }
}
// ----- fin de la fonction blinkLED -----
-----



// ----- début de la fonction test carte SD -----
-----


void testCarteSD()
{
    lcd.setCursor(0,3); // positionne curseur colonne 1, ligne 4
    TestSD = SD.begin(PIN_SELECT_SD); // initialisation de la carte SD avec broche 4 en tant que CS - renvoie true/false
    if (TestSD != true) { // si initialisation n'est pas réussie
        lcd.print("SD Pb");
        CarteSD = false;
        TempsLED = TEMPS_LED_PANNE; // fonctionnement anomalie
    }
    else { // si initialisation réussie
}

```

```

        lcd.print("SD OK");
        CarteSD = true;
    } // fin si SD.begin
}
// ----- fin de la fonction test catre SD -----
----- début de la fonction Reset Watchdog -----
void watchdog()
{
    digitalWrite (PIN_WATCHDOG, HIGH);
    delay (2);
    digitalWrite (PIN_WATCHDOG, LOW);           // Reset Watchdog
}
// ----- fin de la fonction Reset Watchdog -----
----- Début de la fonction freeRam : Calcul mÃ©moire ram dynamique -----
int freeRam ()
{
    extern int __heap_start, *__brkval;
    int v;
    return (int) &v - (__brkval == 0 ? (int) &__heap_start : (int) __brkval);
}
// ----- fin de la fonction freeRam -----
-----
// ***** FIN DES FONCTIONS DU PROGRAMME SYSTEME *****
// -----
// -----
// ----- DEBUT DES FONCTIONS COMMUNES A PLUSIEURS MODULES -----
// -----
// ----- Début de la fonction read_reception_relink (lecture de la réception des données du module RFLink) -----
void read_reception_rflink()
{
    char DebSignal = 0x0a;                      // caractère LF en hexadécimal
    char FinSignal = 0x0d;                      // caractère CR en hexadécimal
    byte i;

    if (Serial2.available() > 0) {
        InByte2 = Serial2.read();
        if (InByte2 == DebSignal) {
            Bufflen2 = 0;
        }
        else {
            Buffin2[Bufflen2] = InByte2;
            Bufflen2++;
        }
        if (Bufflen2 > 80) {
            Bufflen2 = 0;                  // traitement erreur
        }
        else if (InByte2 == FinSignal && Bufflen2 > 5) {      // fin de ligne trouvée
            Buffin2[Bufflen2] = '\0';          // caractère de fin de chaîne
            #ifdef DEBUG
                Serial.print(F("RFLink = "));
                Serial.write(Buffin2);
                Serial.println();
            #endif
            traiteRFLink(Buffin2);
        }
    }
}
// ----- Fin de la fonction read_reception_relink (lecture de la réception des données du module RFLink) -----
----- Début de la fonction traiteRFLink (traitement des données reçues du module RFLink) -----
void traiteRFLink(char* ChRecue)
{
    // Interprétation de la chaîne reçue
    if (strncmp(&ChRecue[0],"20;",3) == 0){           // Réception d'une donnée valide RFLink
        if ((strncmp(&ChRecue[6],"Oregon Temp;",12) == 0) || (strncmp(&ChRecue[6],"Oregon TempHygro",16) == 0)) {
// Réception d'une donnée valide RFLink
            //traiteSondesTemperature(ChRecue);           // dans module DM_temperature
        }
        else if ((strncmp(&ChRecue[6],"Chuango",7) == 0) || (strncmp(&ChRecue[6],"Xcellent",8) == 0)){      // marque des différents capteurs alarme
            //traiteAlarme(ChRecue);                     // dans module DM_protection
        }
        else if (strncmp(&ChRecue[0],"50;",3) == 0) {
            if (strncmp(&ChRecue[3],"NRFcl;",6) == 0) {
                if (strncmp(&ChRecue[9],"ETAT",4) == 0) {           // Réception d'une donnée du clavier déporté
                    //envoi_etatAlarme();                         // Identification du clavier
                }
                else if (strncmp(&ChRecue[9],"METAT",5) == 0) {       // Demande d'envoi de l'état de l'alarme
                    //activeAlarme(ChRecue, 'C');                 // C pour demande faite par le clavier déporté
                }
            }
        }
    }
}
// ----- Fin de la fonction traiteRFLink (traitement des données reçues du module RFLink) -----

```

```
// -----
// ***** FIN DES FONCTIONS COMMUNES A PLUSIEURS MODULES
***** -----
// -----
```